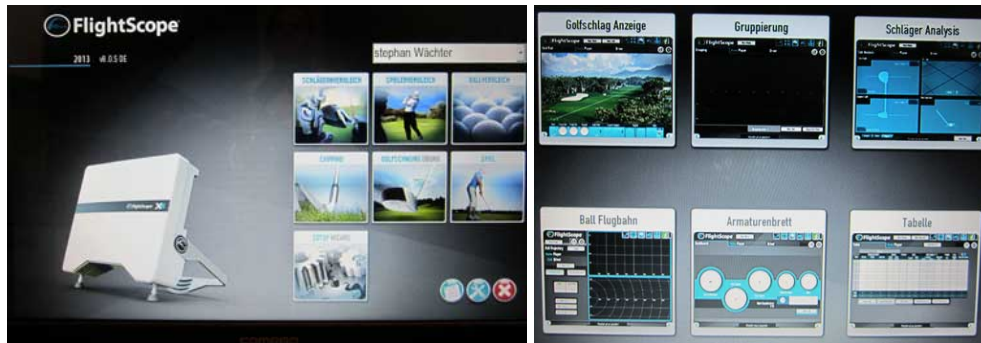


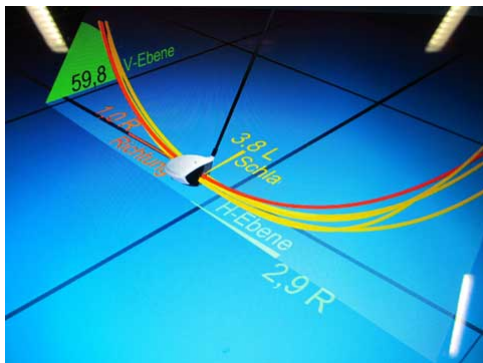
# FlightScope - Golfschwunganalyse

Termine nach Vereinbarung.



## Golfschwunganalyse

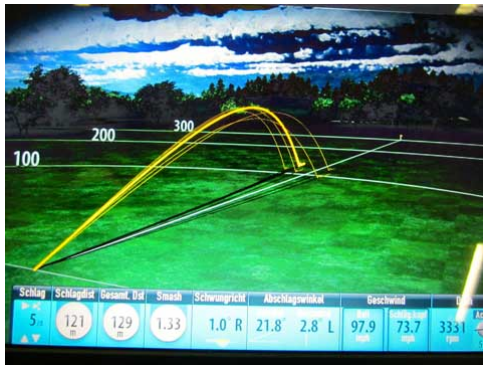
Es beruhigt zu wissen, was wirklich in der entscheidenden Phase des Schwunges passiert. Der FlightScope misst relevante Daten betreffend den Schläger und Ball im Treffmoment. z.B.: Schlagweite, Schlägerkopfgeschwindigkeit, Abflugwinkel, Ballgeschwindigkeit, Schwungrichtung ?, etc ! Der FlightScope erlaubt schnellstmöglich eine zweifelsfrei richtige Analyse dessen, was wirklich im Treffmoment passiert. Man übt dann das Richtige und Entscheidende, dem individuellen Bewegungsablauf entsprechend, durch begleitende Videanalyse. Weil der FlightScope auf der DR eingesetzt wird, besteht permanente Möglichkeit zum Überprüfen des Geübten. Der Ballflug signalisiert, ob die vorgenommenen Änderungen zu gewünschten Verbesserungen führen. Neben Schlägerfitting ist auch ein Ballfitting möglich, weil auch der Spin des Balles gemessen wird.



Ihre persönliche

## Golfschwunganalyse

mit Flight Scope Analysis



- Schlagdistanz - Schlägergeschwindigkeit -  
 Ballgeschwindigkeit - Schlägerwinkel -  
 Schlagklassifizierung

...und vieles mehr.

Tabelle **stephan Wächter** Öffnen Mehrere Daten

**eisen 8**

Schlag	Schlagdist	Distanz (m)		Geschwind		Smash	Dreh (rpm)	Achse (°)	Ballwinkel (°)			Höhe (m)	Zeit Flug (s)	R Klassifizierung
		Gesamt	Seitliche	Schläger (m/h)	Ball (m/h)				Abschlag Vert	Horz	Abstieg Vert			
1	96	107	5.3 R	71.6	84.1	1.18	3619	3.2 L	25.5	3.9 R	42.2	17	4.4	push
2	109	115	9.5 L	73.6	91.9	1.25	3831	11.0 L	23.1	2.0 L	41.8	19	4.6	Draw
3	104	113	4.3 L	73.7	89.0	1.21	4392	7.0 L	24.7	0.4 L	43.6	19	4.7	Draw
4	114	121	3.3 R	74.2	94.4	1.27	3439	2.6 L	22.4	2.3 R	40.9	19	4.6	Gerade
5	121	129	9.1 L	73.7	97.9	1.33	3331	5.7 L	21.8	2.8 L	41.0	19	4.7	Draw
Mittl.	109	117	2.8 L	73.3	91.5	1.25	3723	5.9 L	23.5	0.2 R	41.9	19	4.6	Draw
Abw.	9.70	8.44	6.88	1.09	5.23	0.058	419.6	3.37	1.55	2.85	1.07	0.90	0.15	-

Nächste Schläger Löschen Schlägerdaten Redigieren Schläger Alle Ergebnisse Driver Optimizer